

Introduction aux Systèmes d'Information

TP1: Introduction au système Linux

1. Système d'Exploitation
2. Linux, pourquoi ?
3. Initiation au Shell
4. Le système de fichiers
5. Les redirections et tubes
6. Les processus
7. Les filtres

1. **Système d'Exploitation**
2. Linux, pourquoi ?
3. Initiation au Shell
4. Le système de fichiers
5. Les redirections et tubes
6. Les processus
7. Les filtres

C'est l'interface entre l'utilisateur et le matériel

Ses fonctions principales sont :

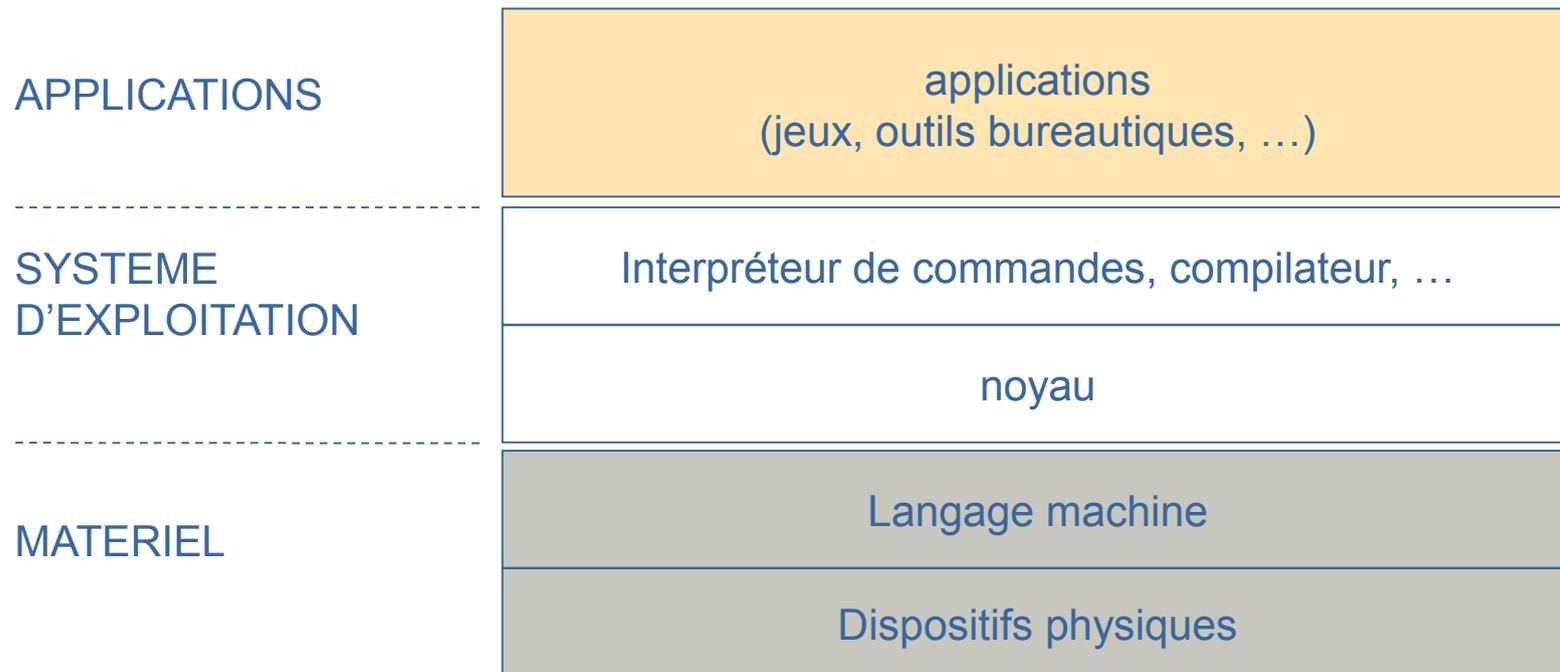
- contrôle des ressources (allocation et gestion du CPU et de la mémoire) ;
- contrôle des processus ;
- contrôle des périphériques ;
- ...

Il contient des outils de gestion utilisables par les applications, tels que la manipulation de fichiers, gestion d'impressions, date, ...

Exemples:

Unix, DOS, Windows, Mac OS, Linux, OS/2, BSD, ...

•Architecture-type:



1. Système d'Exploitation
2. Linux, pourquoi ?
3. Initiation au Shell
4. Le système de fichiers
5. Les redirections et tubes
6. Les processus
7. Les filtres

Les avantages des systèmes Linux sont :

- le multi-tâches ;
- le multi-utilisateurs ;
- le multi-postes ;
- la liberté ;
- la gratuité !!

CentOS (**Community ENTerprise Operating System**) est une distribution GNU/Linux principalement destinée aux serveurs et dont tous les paquets sont compilés à partir des sources de RHEL (**Red Hat Enterprise Linux**).

Depuis janvier 2012, c'est la seconde distribution la plus utilisée (27,5 %) sur les serveurs web, derrière Debian (32,6 %) et devant Ubuntu (21,9 %).



CentOS

1. Système d'Exploitation
2. Linux, pourquoi ?
3. **Initiation au Shell**
4. Le système de fichiers
5. Les redirections et tubes
6. Les processus
7. Les filtres

Ouverture/Fermeture d'une session :

Travailler sous Linux implique une connexion au système que l'on appelle **Login**.

Pour cela vous avez besoin :

- Identification de l'utilisateur: *login + mot-de-passe* ;
- droits accordés par le *super-utilisateur (root)*.

Une fois votre travail terminé, le logout permet de se déconnecter de la machine.

Il ne faut **PAS ETEINDRE** une machine “sauvagement”.

Utilisez les commandes :

- « **exit** » ou **ctrl + D** en ligne de commande (CLI) ;
- « **logout** » dans l'interface graphique.

Le Shell :

Une fois connecté, le système ouvre une session à notre nom et attend nos instructions via un interpréteur de commande appelé « **Shell** ».

C'est une interface utilisateur “de base” qui interprète ligne à ligne les commandes

Il en existe plusieurs : sh, csh, tcsh, bash, ksh, zsh, ...

Il existe des fichiers commençant par '.' et qui nous permettent de le configurer (fichiers d'environnement) :

- “.login” ;
- “.logout” ;
- “.bashrc”.

Format des commandes :

commande [-option(s)] [argument(s)]



**Respectez la casse
et les espaces!!**

Format des commandes :

Exemples:

- **date**
- **whoami** : affiche le nom de l'utilisateur connecté
- **echo** : affiche un message (`echo "bonjour !"`)
- **ls** : liste le contenu d'un répertoire
- **man <cde>** : manuel en ligne

Format des commandes :

```
[root@localhost ~]# ls
anaconda-ks.cfg  install.log  install.log.syslog
[root@localhost ~]#
[root@localhost ~]# whoami
root
[root@localhost ~]#
[root@localhost ~]#
[root@localhost ~]# date
mar. nov. 12 21:35:38 CET 2013
[root@localhost ~]#
[root@localhost ~]# _
```

Caractères spéciaux :

! ^ * ? [] ' \ ; & < > | >>

- L'astérisque ou étoile : *

interprété comme toute suite de caractères alphanumériques utilisés avec précaution (commande rm par ex...)

- Le point d'interrogation : ?

remplace 1 seul caractère alphanumérique

Caractères spéciaux :

- Le point-virgule: ;

séparateur de commandes

- Les crochets: []

remplacent un caractère choisi parmi ceux énumérés entre les crochets

- L'anti-slash: \

inhibe la signification du méta-caractère qui suit

Caractères spéciaux :

- Interprétation des chaînes de caractères

Texte entre **'mon_texte'** (simples quotes): le texte n'est pas interprété mais considéré comme un mot

Texte entre **"mon_texte"** (doubles quotes): seuls sont interprétés les métacaractères \$, \ et `

Texte entre **`ma_commande`** (anti quotes): considéré comme une commande à interpréter, et c'est le résultat qui sera utilisé.

Caractères spéciaux :

- Exemples:

- ls *

Tous les fichiers sauf ceux dont le nom commence par un point

- ls *c

Tous les fichiers dont le nom se termine par un 'c'

- ls .*

Tous les fichiers dont le nom commence par un point

- ls [0-9]*

Tous les fichiers dont le nom commence par un chiffre

Caractères spéciaux :

```
[root@localhost test]# ls [0-9]*
1file  9file
[root@localhost test]# ls c*
cfile
[root@localhost test]# ls .*
.file

.:
1file  9file  cfile

..:
anaconda-ks.cfg  install.log  install.log.syslog  test
[root@localhost test]# _
```

1. Système d'Exploitation
2. Linux, pourquoi ?
3. Initiation au Shell
4. **Le système de fichiers**
5. Les redirections et tubes
6. Les processus
7. Les filtres

Stocke les données:

- de façon hiérarchique ;
- structure arborescente ;
- **TOUT** est fichier ;

3 types de fichiers:

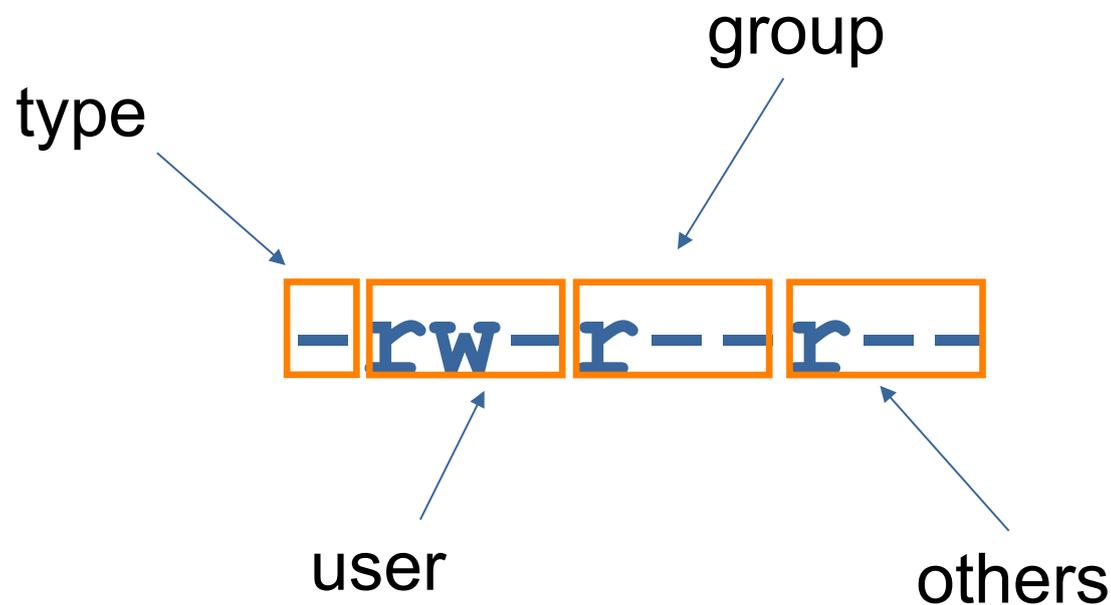
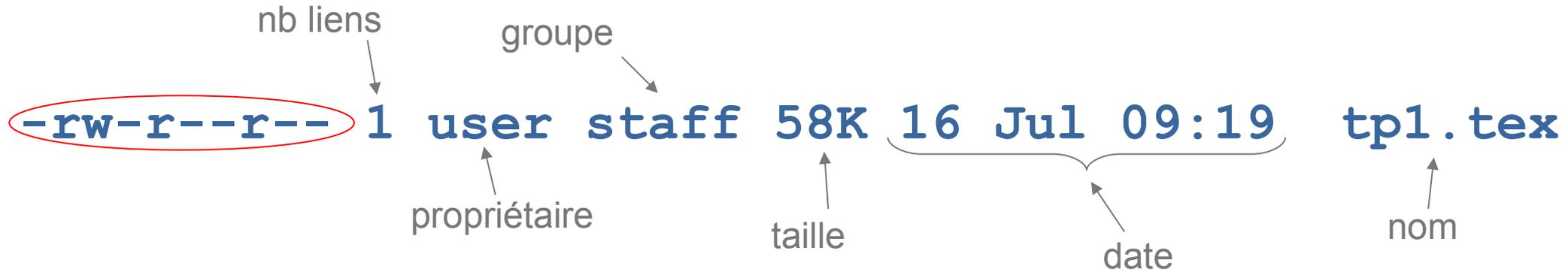
- fichiers ordinaires ;
- répertoires ;
- fichiers spéciaux (périph., ...)

Accès aux fichiers réglementé (sauf: pour root)

- 3 types de contrôle d'accès :
 - propriétaire (user) ;
 - personnes du même groupe (group) ;
 - les autres (others)
- 3 types de permissions

lecture (r)	afficher le contenu	afficher le contenu
écriture (w)	modifier	créer / supprimer des fichiers
exécution (x)	exécuter	traverser
	fichier	répertoire

Affichage des caractéristiques: **ls -l**



Changer les permissions: **chmod**

```
chmod <classe op perm, ...>|nnn <fichier>
```

Classe

Opération

Permission

User → u

affectation
=

lecture (**r**)

Group → g

suppression
-

écriture (**w**)

Other → o

ajout
+

exécution (**x**)

All → a

Chaque permission équivaut à une valeur :

On définit les permissions par addition pour chaque classe.

Permission	Valeur
lecture (r)	4
écriture (w)	2
exécution (x)	1

Pour attribuer des droits sur un fichier, on se pose deux questions :

- Quel niveau de permission ?
- Pour qui ?

Exemple :

Pour attribuer les droits en lecture / écriture sur le fichier toto.txt au propriétaire et au groupe :

- un premier 6 pour le propriétaire $\rightarrow r+w \Leftrightarrow 4+2 = 6$
- un deuxième 6 pour le groupe $\rightarrow r+w \Leftrightarrow 4+2 = 6$
- un troisième 0 pour les autres $\rightarrow \text{rien} \Leftrightarrow 0$

Ce qui donne :

```
# chmod 660 toto.txt
```

On peut également écrire (moins pratique) :

```
# chmod u=rw,g=rw toto.txt
```

Manipulation des fichiers :

- copier

cp fichier_source fichier_destination

- déplacer / renommer

mv fichier_source fichier_destination

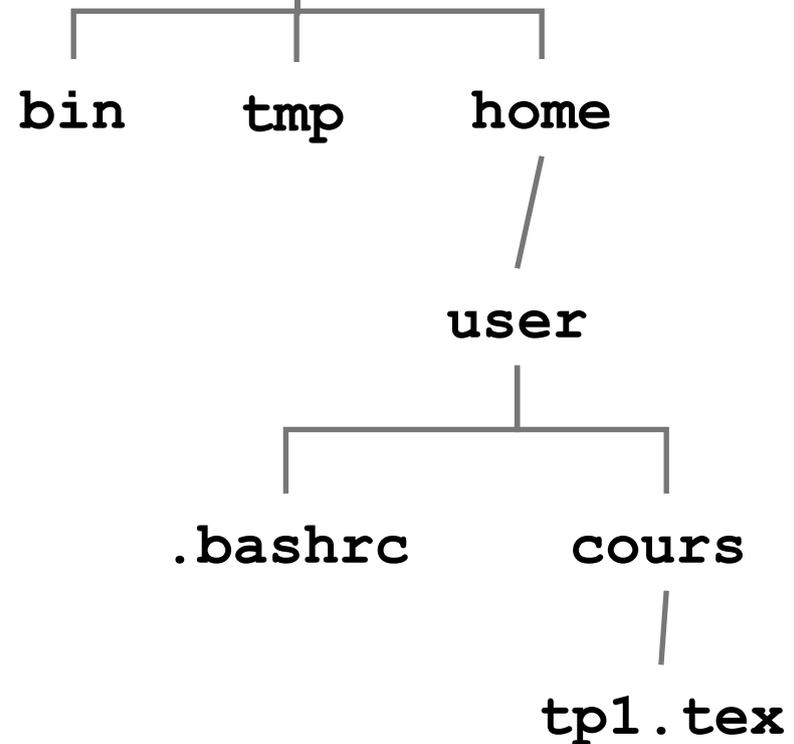
- effacer

rm fichier

- afficher le contenu

cat fichier

répertoire racine



- le répertoire de login: `~`
- le répertoire courant: `.`
- le répertoire supérieur: `..`
- connaître le rép. courant: `pwd`
- lister le contenu: `ls`
(voir "`man ls`")

Chemin d'accès au fichier **tp1.tex**:

- `/home/user/cours/tp1.tex`
- `~/cours/tp1.ex`

`pwd` retourne: `/home/user/cours`

Se déplacer grâce à « `cd` »:

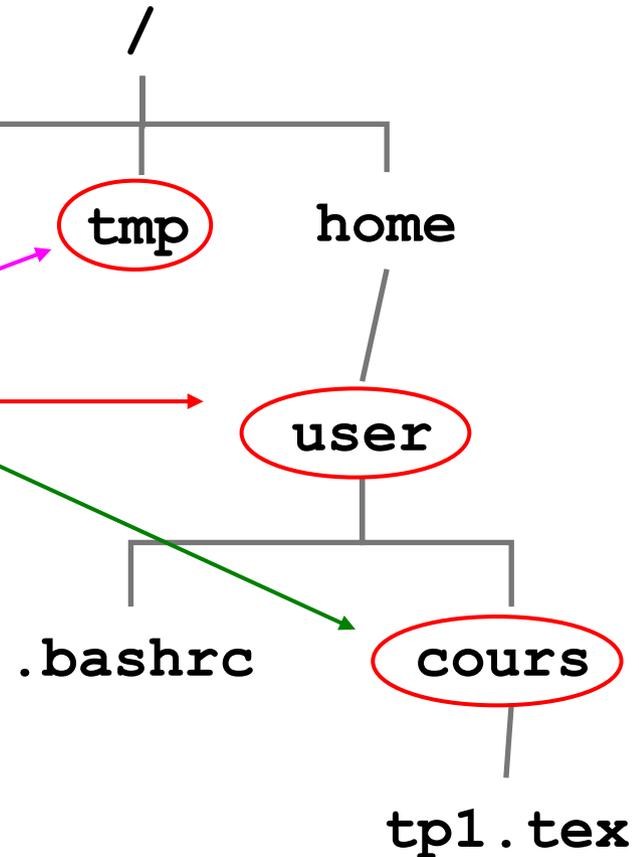
```
[/home/user/cours]#
```

```
[/home/user/cours]# cd ..
```

```
[/home/user]#
```

```
[/home/user]# cd /tmp
```

```
[/tmp]#
```



Créer un répertoire grâce à « `mkdir` » :

```
[/tmp]# mkdir buzz
```

Supprimer un répertoire grâce à « `rmdir` » :

```
[/tmp]# rmdir buzz
```

Se déplacer grâce à « **cd** »:

```
[/home/user/cours]#
```

```
[/home/user/cours]# cd ..
```

```
[/home/user]#
```

```
[/home/user]# cd /tmp
```

```
[/tmp]#
```

répertoire courant

chemin relatif

chemin absolu

Les liens :

• Liens physiques

```
ln <nom_fic> <nouveau_nom_fic>
```

- permet de donner plusieurs noms à un fichier
- pas pour les répertoires
- ne traverse pas les partitions
- un fic est détruit quand TOUS ses liens physiques sont supprimés (≠ raccourcis)

• Liens symboliques

```
ln -s <nom_fic> <nouveau_nom_fic>
```

- crée un **raccourci**
- traverse les partitions
- fonctionne aussi pour les répertoires

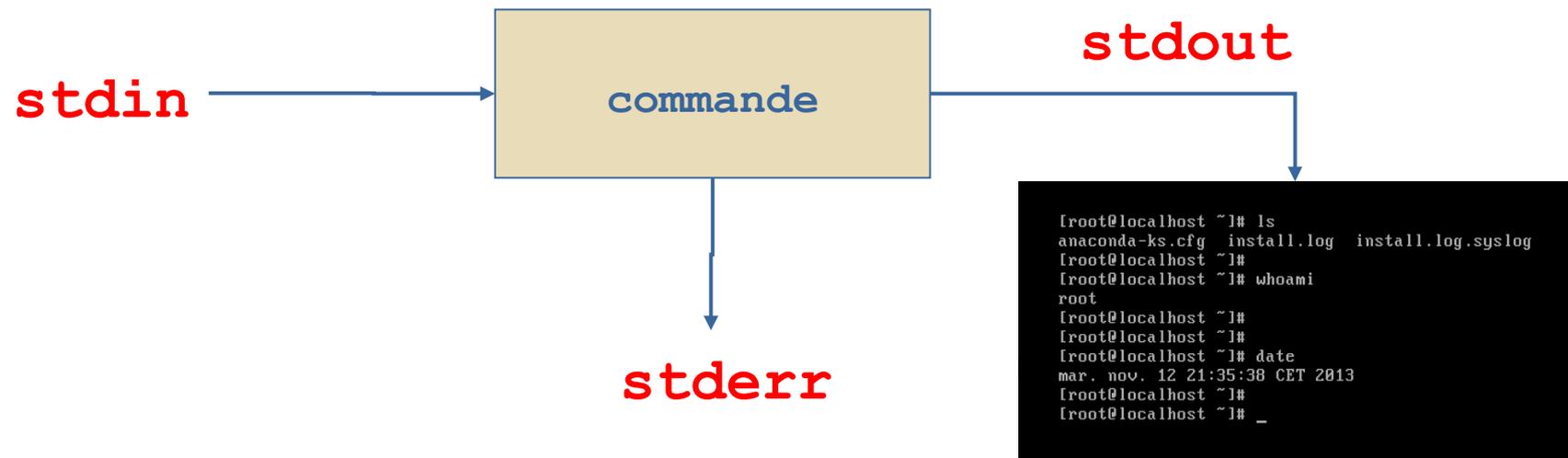
• Lister les liens d'un fichier:

```
ls -l <nom_fic>
```

1. Système d'Exploitation
2. Linux, pourquoi ?
3. Initiation au Shell
4. Le système de fichiers
5. **Les redirections et tubes**
6. Les processus
7. Les filtres

Les redirections :

- Une commande ouvre 3 descripteurs de fichiers par défaut :



Redirections= remplacer les canaux par défaut, rediriger vers une autre commande ou un fichier

Les redirections :

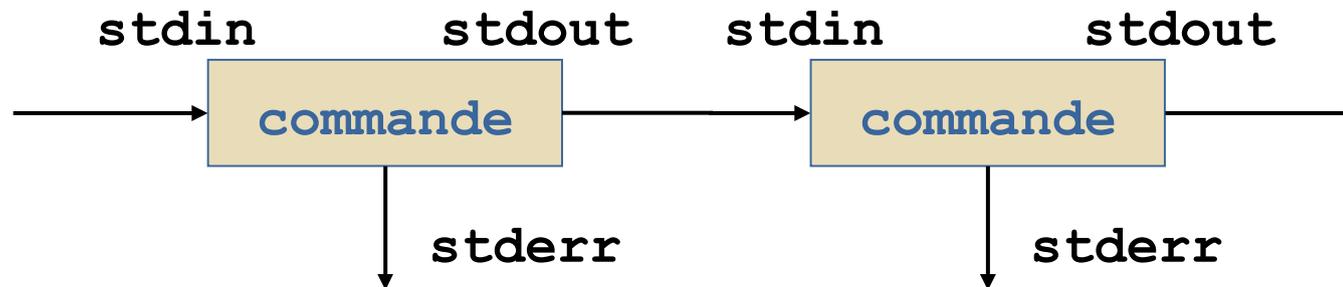
<	redirige l'entrée standard
>	redirige la sortie standard
>>	concatène la sortie standard
2>	redirige la sortie d'erreur
&>	redirige la sortie standard et la sortie d'erreur

exemples:

```
ls . > liste crée/écrase le fichier liste  
et y dirige la sortie de 'ls'  
date >> liste ajoute à la fin du fichier liste  
la sortie de 'date'  
wc -l < liste envoie comme entrée  
à la commande 'wc' le fichier liste
```

Les tubes « | » :

Pour “connecter 2 commandes”



ex: combien de fichiers dans le répertoire courant ?

sans pipe:

```
ls > temp ; wc -l < temp ; rm temp
```

avec un pipe:

```
ls | wc -l
```

1. Système d'Exploitation
2. Linux, pourquoi ?
3. Initiation au Shell
4. Le système de fichiers
5. Les redirections et tubes
6. **Les processus**
7. Les filtres

Processus = objet dynamique qui représente un programme en cours d'exécution et son contexte

Caractéristiques:

- identification (pid) ;
- identification du processus parent (ppid) ;
- propriétaire ;
- priorité ;
- ...

Pour voir les processus en cours: ***ps***

Infos retournées par « **ps** » :

Numéro du processus

temps CPU utilisé

```
[centos:~] ps
  PID  TT  STAT      TIME COMMAND
 3899  p1  S        0:00.08 -zsh
 4743  p1  S+       0:00.14 emacs
 4180  std  S        0:00.04 -zsh
```

terminal associé

état du processus

commande exécutée

R actif
T bloqué
P en attente de page
D en attente de disque
S endormi
IW swappé
Z tué

Options de « **ps** » :

- a liste tous les processus actifs
- u format d'affichage long
- x inclut les processus sans terminal

Tuer un processus :

```
# kill -9 <PID>
```

Processus en arrière-plan « **&** » : (le terminal n'est pas bloqué)

```
# gedit monfichier.c &
```

Reprendre le contrôle avec « **fg** »

1. Système d'Exploitation
2. Linux, pourquoi ?
3. Initiation au Shell
4. Le système de fichier
5. Les redirections et pipe
6. Les processus
7. **Les filtres**

Filtre simples :

cat	<ul style="list-style-type: none">– affiche le contenu des fichiers passés en paramètres (par défaut, stdin)– options -b, -n, -v
more	<ul style="list-style-type: none">– affiche page par page les fichiers passés en paramètres (par défaut, stdin)h pour avoir le détail des commandes
tee	<ul style="list-style-type: none">– recopie l'entrée standard sur la sortie standard et dans le fichier passé en paramètre– option -a

exemples :

```
cat fic1 fic2
```

```
more enormous_file
```

```
ls | tee liste.fic
```

```
cat -n toto | more
```

Filtre avancé « **grep** » :

recherche, dans le fichier passé en paramètre, les lignes vérifiant une expression régulière donnée

grep *expression_régulière* [fichier]

Exemples :

- **grep 'toto' essai**
cherche dans essai toutes les lignes qui contiennent le mot toto
- **grep '^[A-Z]' essai**
cherche dans essai toutes les lignes qui commencent par une majuscule